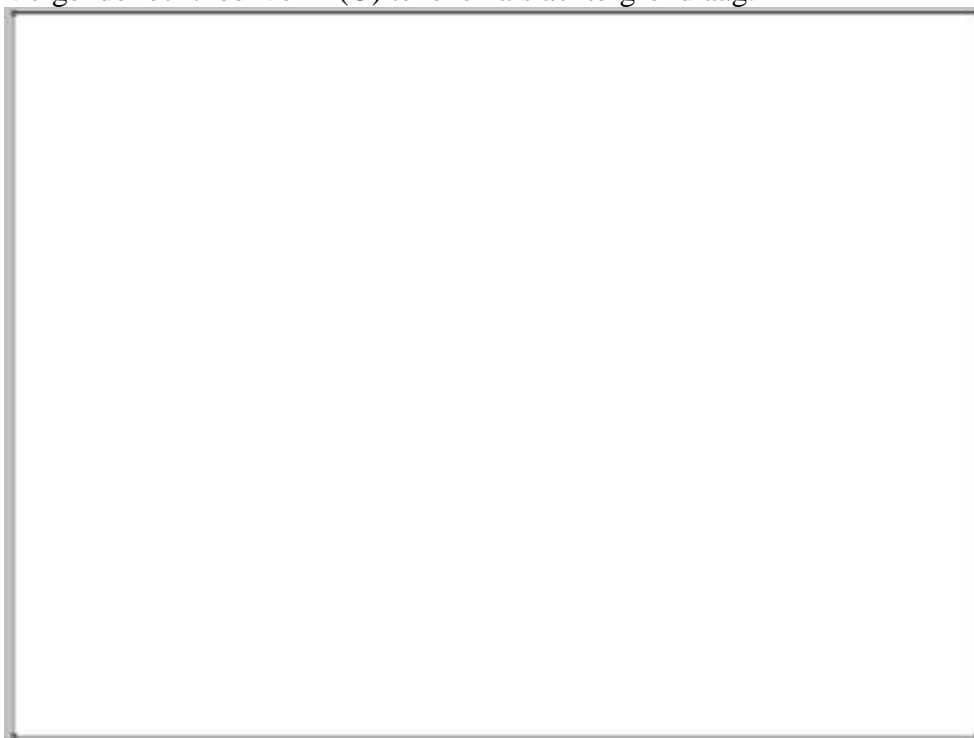


**Kerstkaart met Kerstman.** Pen wordt gebruikt.

1) Nieuw document: 800×600 px ; 72 dpi.

Volgende rechthoekvorm (U) tekenen als achtergrondlaag.



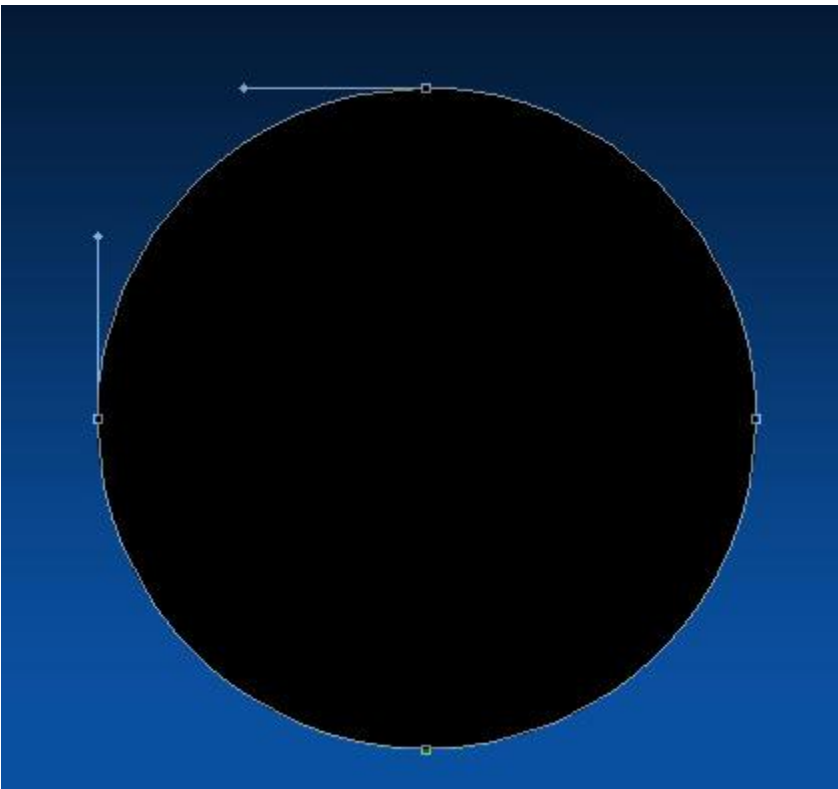
Geef die vormlaag volgende laagstijl:

Verloopbedekking	Verloopparameters

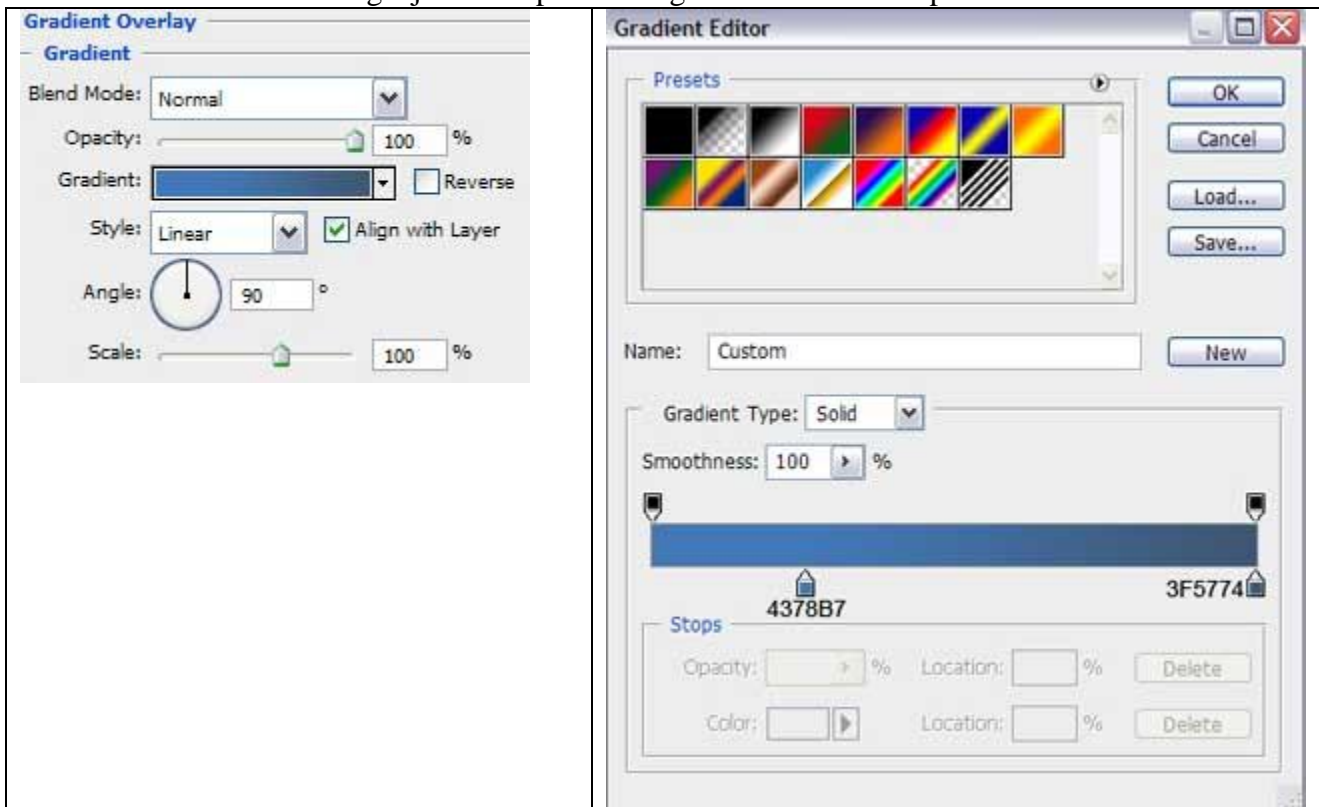
Resultaat:



2) Volgende cirkelvorm tekenen (U), dit stelt de basis laag voor van onze Kerstman.



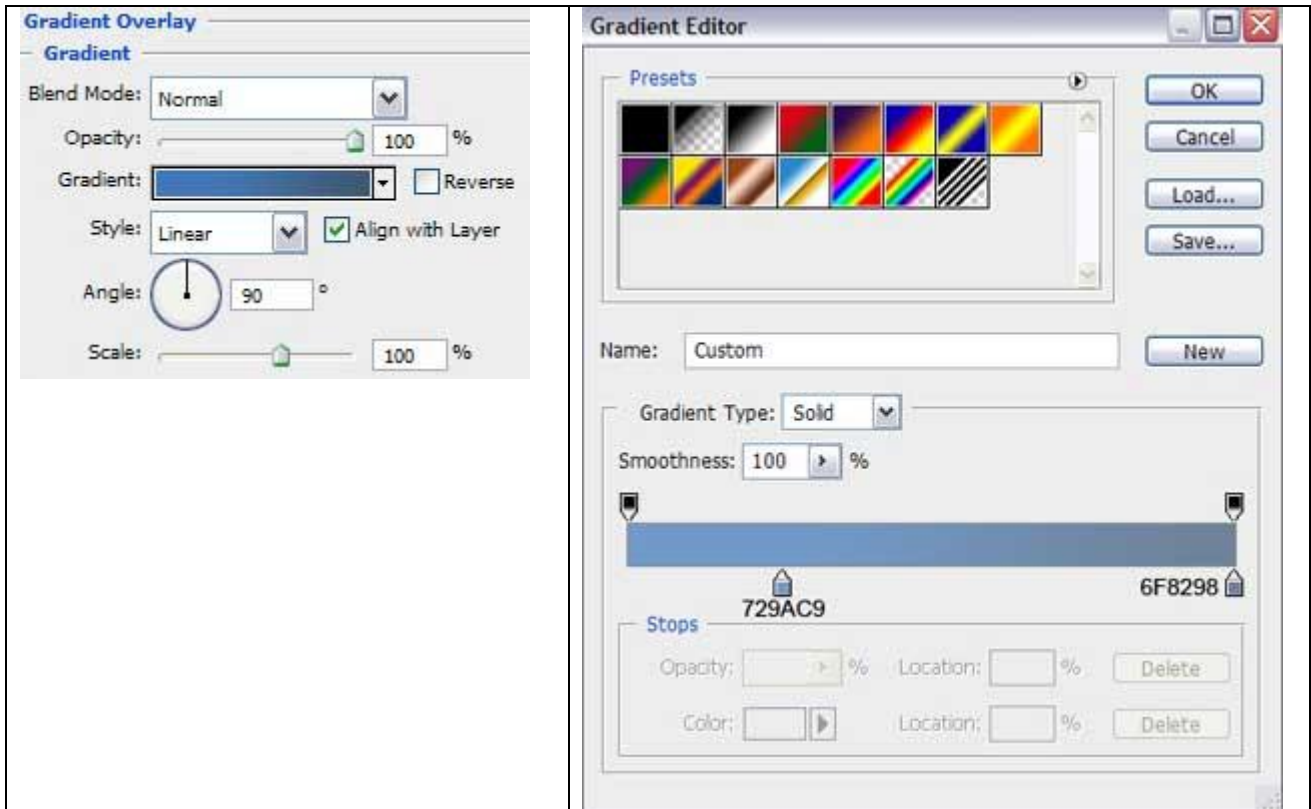
Geef die cirkelvorm als laagstijl: Verloopbedekking met nevenstaande parameters



Bekomen resultaat:



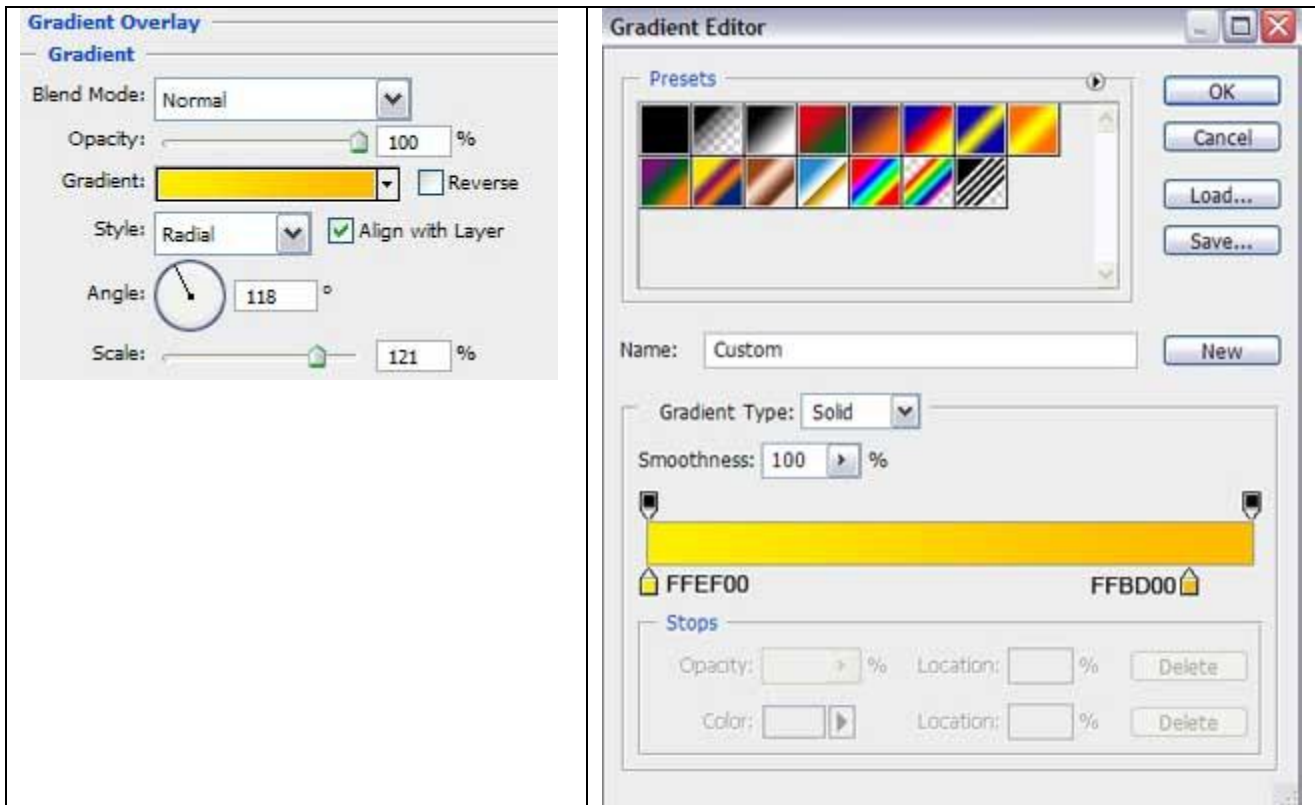
3) Deze laag dupliceren, met Vrije Transformatie grootte wijzigen (ietsje kleiner maken), verloopbedekking aanpassen



Bekomen resultaat:



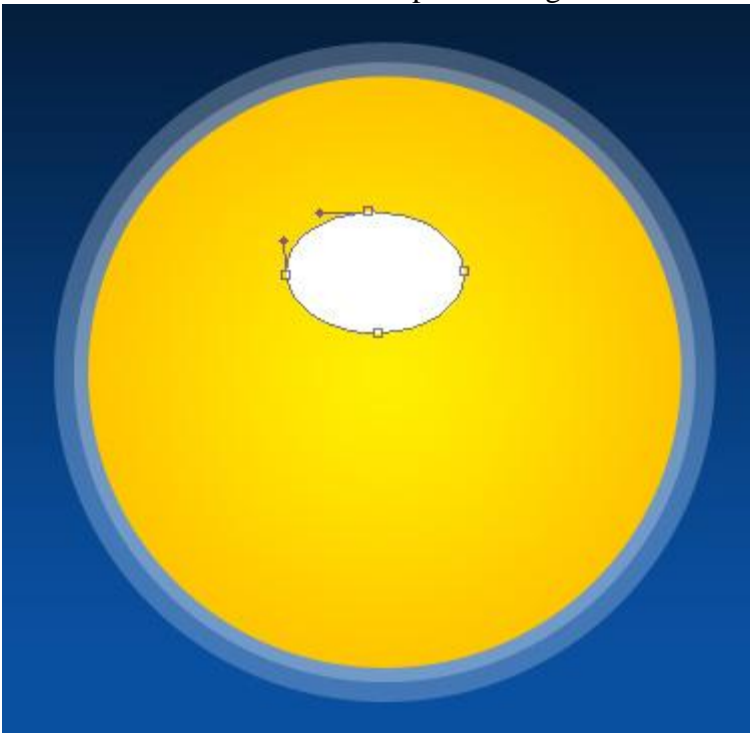
4) Laag nogmaals dupliceren, verkleinen, verloopbedekking aanpassen



Bekomen resultaat:



5) We proberen het hoofd van de Kerstman te tekenen. Gebruik ovaal vormgereedschap(U), witte kleur. Geef onderstaande verloopbedekking.



**Gradient Overlay**

**Gradient**

Blend Mode: Normal

Opacity: 100 %

Gradient: [Color bar]  Reverse

Style: Radial  Align with Layer

Angle: 90 °

Scale: 150 %

**Gradient Editor**

Presets

Name: Custom

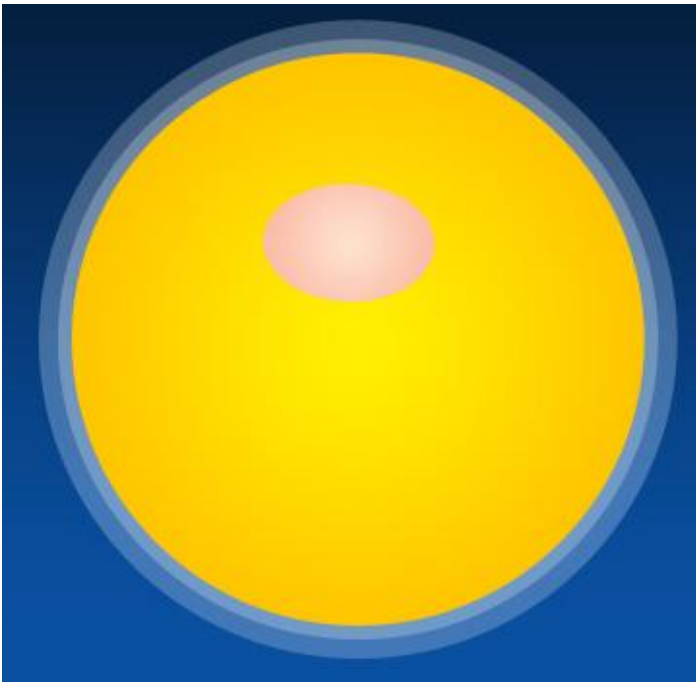
Gradient Type: Solid

Smoothness: 100 %

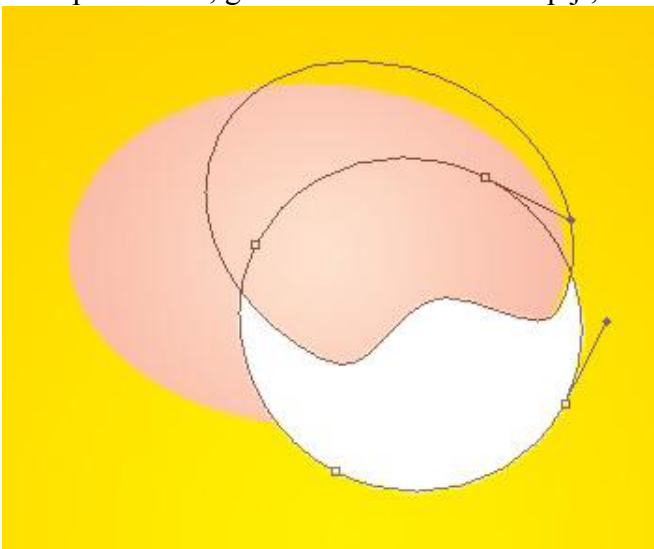
Color bar: FEE1CE to FABCA9

Stops

Color	Location	Opacity	Action
[Color swatch]	[Input]	[Input] %	Delete
[Color swatch]	[Input]	[Input] %	Delete

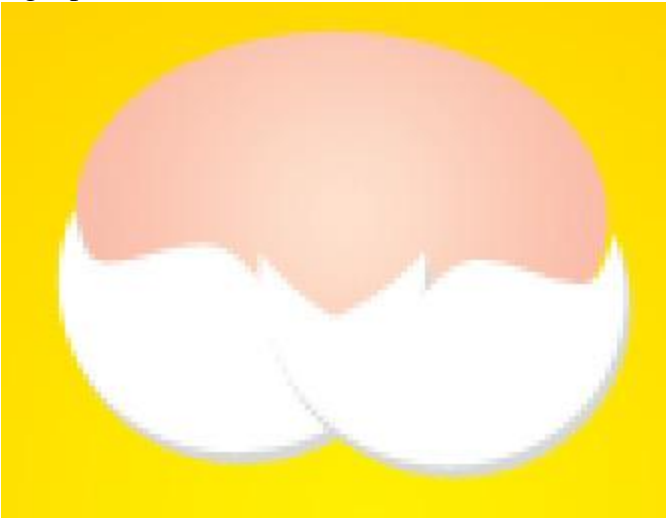


6) Nu Santa's moustache tekenen, begin eerst met een witte ovaal vorm (U), houd dan de Alt toets ingedrukt om de onnodige delen te verwijderen. Voeg ankerpunten toe aan de vorm, zet de ankerpunten om, gebruik direct selecteren pijl, ... om onderstaande vorm te bekomen.

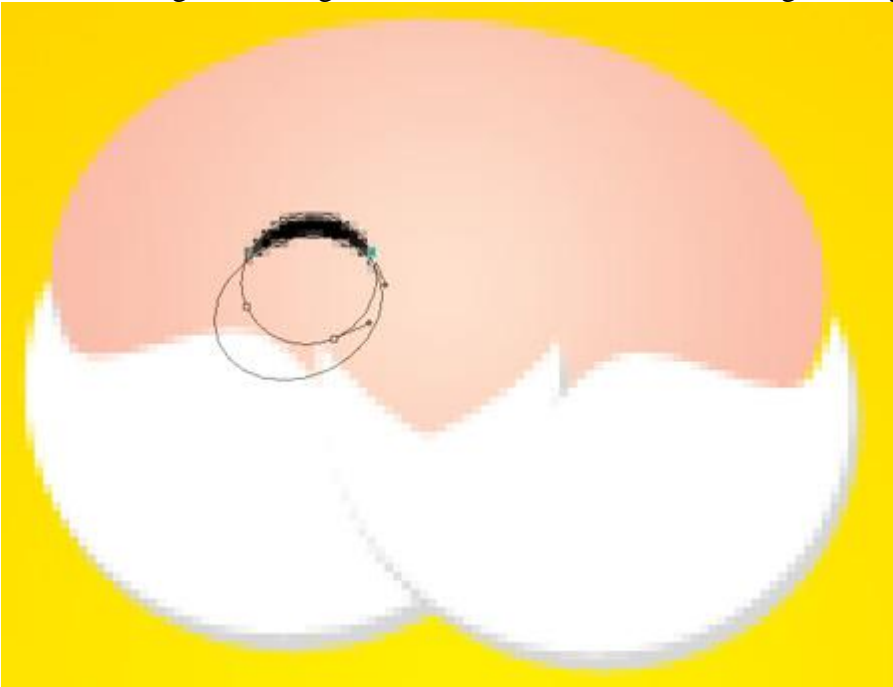


Geef onderstaande slagschaduw	Resultaat
<p><b>Drop Shadow</b></p> <p><b>Structure</b></p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: 100 %</p> <p>Angle: 120 ° <input checked="" type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Distance: 2 px</p> <p>Spread: 0 %</p> <p>Size: 0 px</p> <p><b>Quality</b></p> <p>Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: 0 %</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Layer Knocks Out Drop Shadow</p>	

7) Dit deel met snor dupliceren, draai horizontaal, de kopie laag onder originele laag plaatsen in het lagenpalet.



8) Nu Santa's ogen tekenen, ovaal vormgereedschap (U), zwarte kleur, begin met één ovaal, houd de alt toets ingedrukt, nog een ovaal tekenen die deel uit vorige verwijdert.

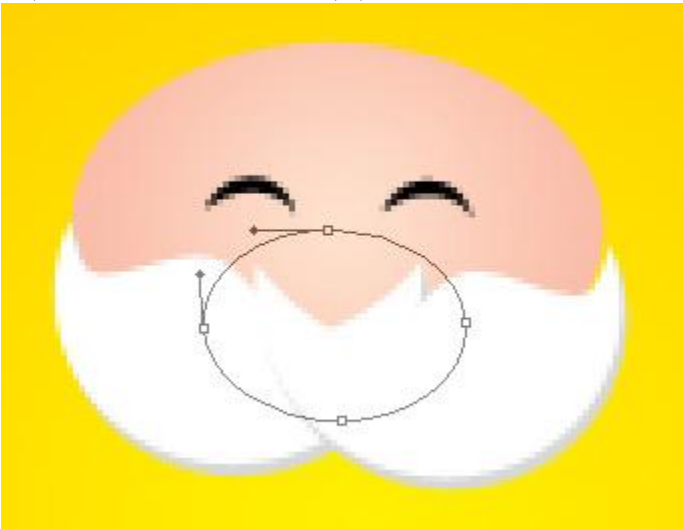


9) Laatst gemaakte laag dupliceren, horizontaal draaien en goed plaatsen:

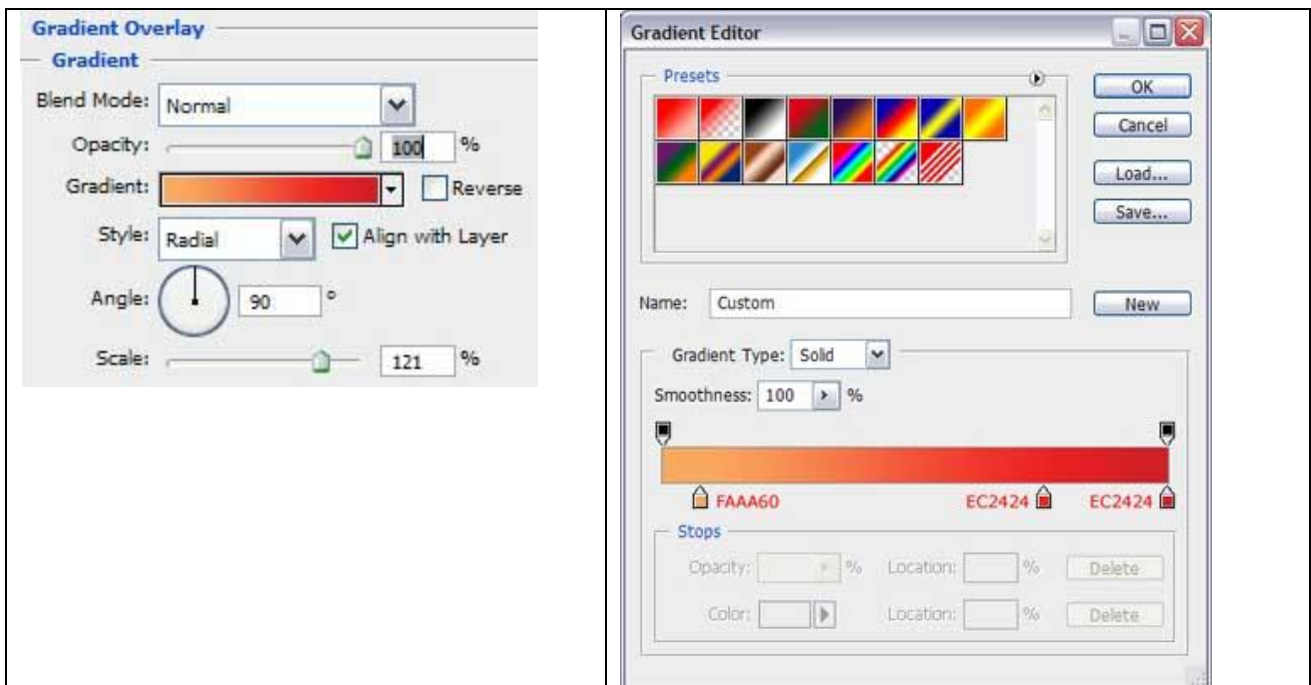




10) Weer een ovaalvorm (U) tekenen, dat wordt de neus van Santa Claus:



Zet laagvulling op 0% en geef volgende verloopbedekking:



Bekomen resultaat:



11) Enkele hooglichten aanbrengen op neus, witte kleur, ovaal vormgereedschap (U).



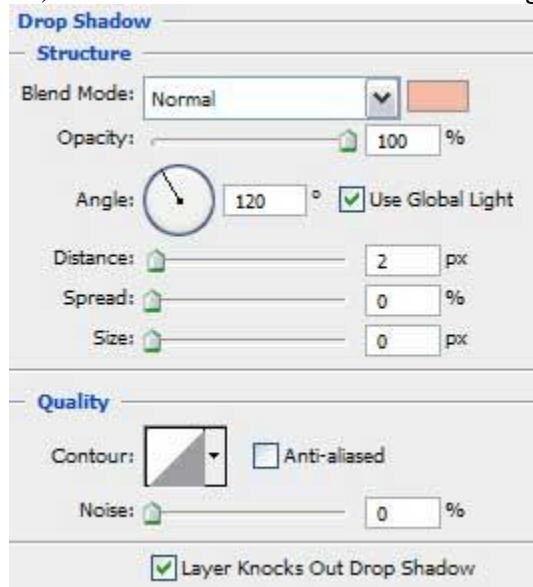
12) Nu de wenkbrauw tekenen, witte kleur, ovaal vormgereedschap.



13) Laag dupliceren, draai horizontaal, plaats op juiste oog:



14) Voor beide wenkbrauwen zelfde Slagschaduw toevoegen:



15) Nu de hoed voor Santa'. Teken de vorm met Pen gereedschap (P) en kleur = #E92225. Gebruik het omzetten van ankerpunten, direct selecteren pijl om de nodige verbeteringen aan te brengen aan de vorm. Deze laag onder laag met gezicht plaatsen in het lagenpalet.



16) Probeer nu ook de witte pels te teken aan de rand van de hoed, witte kleur, ovaal vormgereedschap (U). Eerste vorm tekenen, alt toets vasthouden, tweede vorm tekenen die een deel van vorige zal verwijderen.



17) Santa's haar, weer met pen (P), witte vorm tekenen, met eerder vernoemde gereedschappen de nodige correcties aanbrengen (ankerpunten omzetten, direct selecteren pijl, ...)

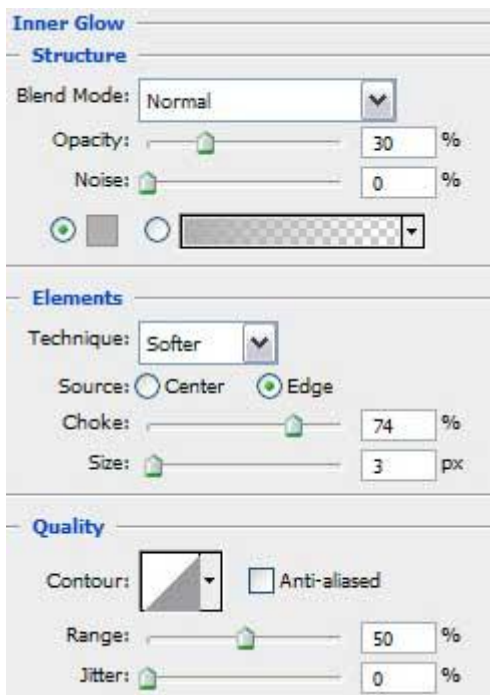


Geef volgende slagschaduw	Bekomen resultaat
<p><b>Drop Shadow</b></p> <p><b>Structure</b></p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: 100 %</p> <p>Angle: 120 ° <input checked="" type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Distance: 2 px</p> <p>Spread: 0 %</p> <p>Size: 0 px</p> <hr/> <p><b>Quality</b></p> <p>Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: 0 %</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Layer Knocks Out Drop Shadow</p>	

18) Nu de witte baard, gebruik opnieuw de Pen (P) en andere gereedschappen om de vorm te verbeteren. Laag met baard onder vorige lagen plaatsen die delen van het hoofd van de Kerstman bevatten.



Geef als laagstijl: Gloed binnen



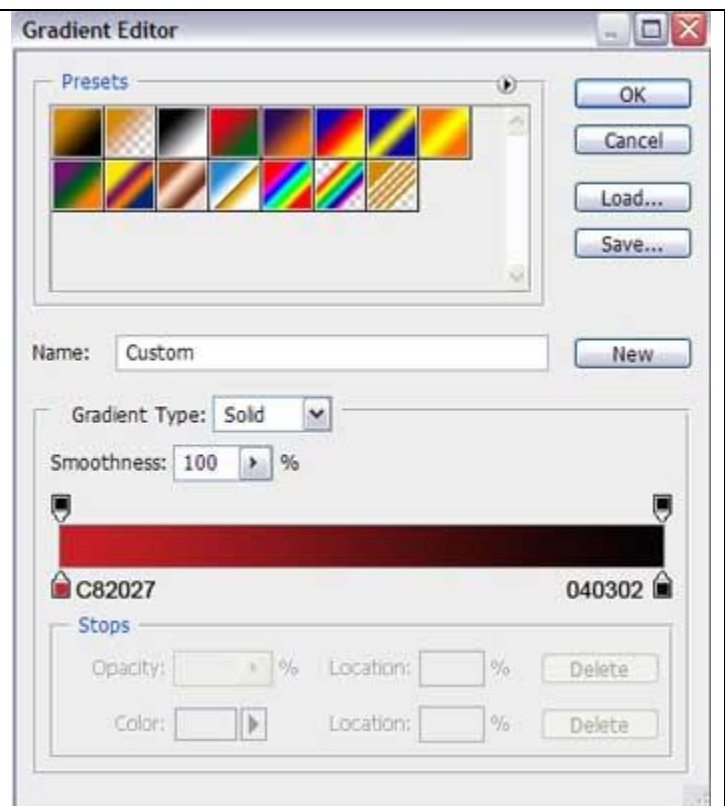
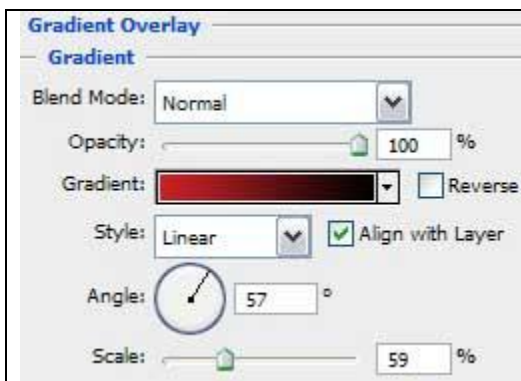




19) Laag met baard dupliceren, de laagstijl verwijderen op die kopie laag. Geef die kopie laag volgende kleur #D48B00, verplaats wat naar rechts en naar beneden. Plaats de kopie laag onder de originele laag in het lagenpalet.



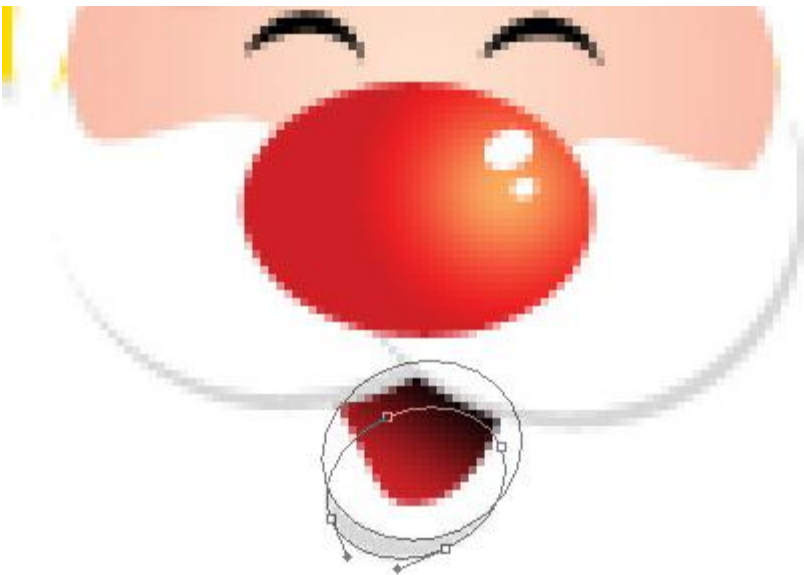
20) We tekenen de mond, gebruik opnieuw Pen (P) en bijhorende gereedschappen om juiste vorm te bekomen. Geef daarna onderstaande verloopbedekking.







21) Onder de mond een kleine schaduw tekenen, kleur = #D8D8D8. Ovaalvorm tekenen (U) als eerste laag, dan met Alt ingedrukt nog een ovaal tekenen om de onnodige delen te verwijderen.



22) Witte ovaal vorm tekenen (U) voor het oor van de Kerstman. Deze laag staat onder laag met de witte pels voor de hoed.



Onderstaande verloopbedekking geven

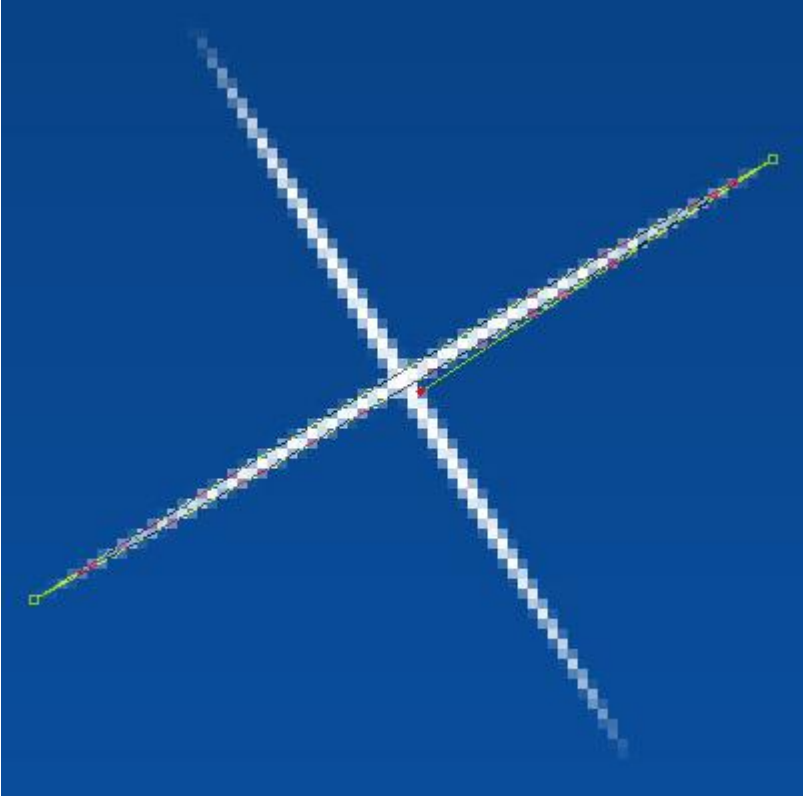
The image shows two panels from the Adobe Photoshop interface. On the left is the 'Gradient Overlay' panel, which is currently active. It shows the following settings: Blend Mode: Normal, Opacity: 100%, Gradient: a red-to-white gradient, Style: Radial, Align with Layer: checked, Angle: 90 degrees, and Scale: 100%. On the right is the 'Gradient Editor' panel. It shows a 'Presets' section with various gradient options. Below that, the 'Name' is set to 'Custom'. The 'Gradient Type' is 'Solid' and 'Smoothness' is 100%. A gradient bar is shown with two color stops: a red stop at the left and a white stop at the right. The red stop has a color code of F9B6A3 and the white stop has a color code of FCCFBC. Below the gradient bar is a 'Stops' section with two rows of controls for Opacity, Color, and Location, each with a 'Delete' button.



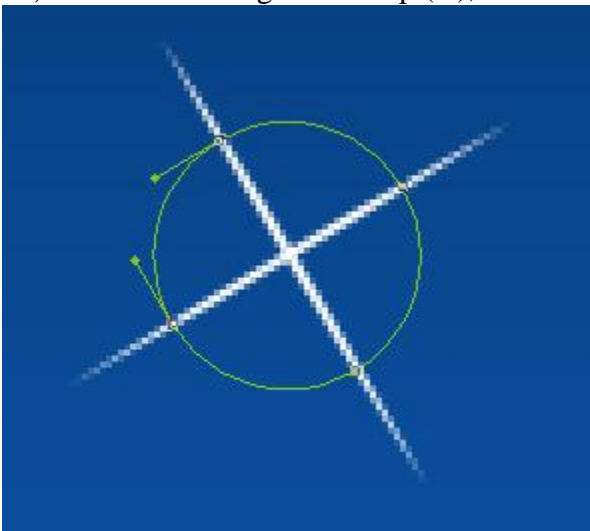
23) Laag met oor dupliceren, horizontaal omdraaien en aan andere kant plaatsen.



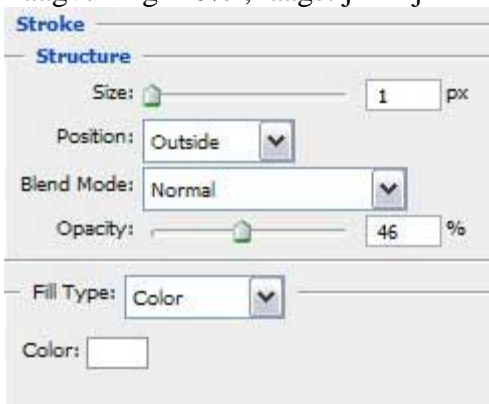
24) Verschillende schitterende sterren tekenen. Weer de Pen gebruiken. Eerst een eerste witte fijne straal tekenen, die laag dupliceren, roteren, op juiste plaats zetten:



25) Met ovaal vormgereedschap (U), een kleine cirkel tekenen op de ster.



Laagvulling = 0% ; laagstijl = lijn



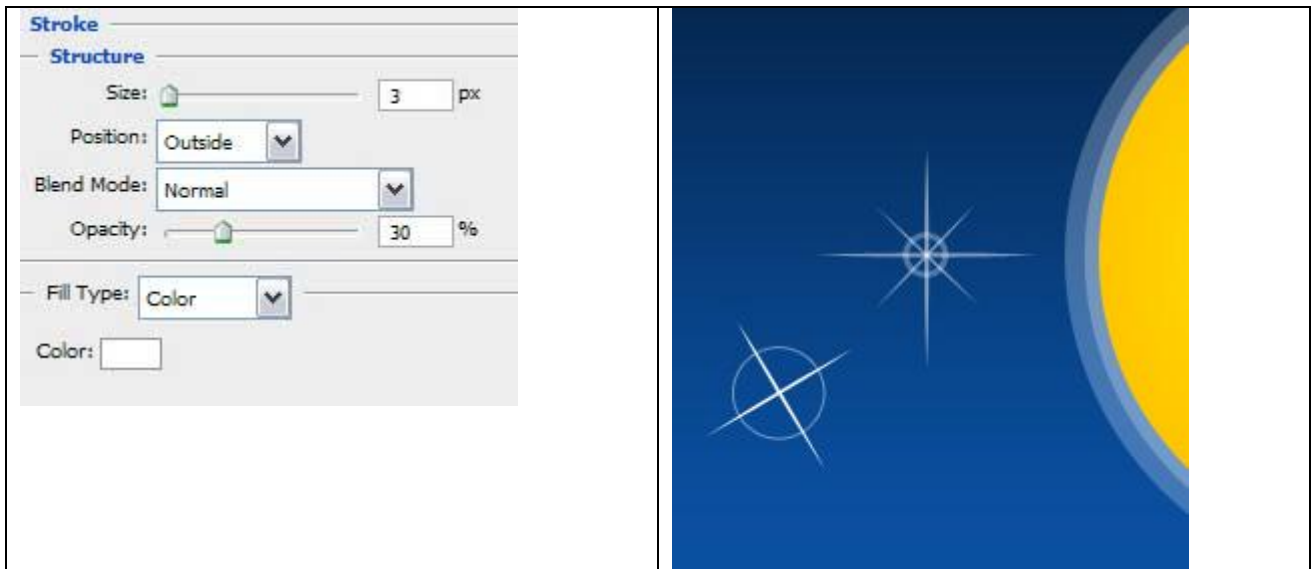
26) Breng alle lagen die een element van de ster bevatten samen in eenzelfde groep.  
Dupliceer de groep om nog een ster bij te maken. Vulling = 50%.



27) Met ovaal vormgereedschap (U) nog een cirkel tekenen rond de tweede ster.



Laagvulling = 0% ; laagstijl = Lijn

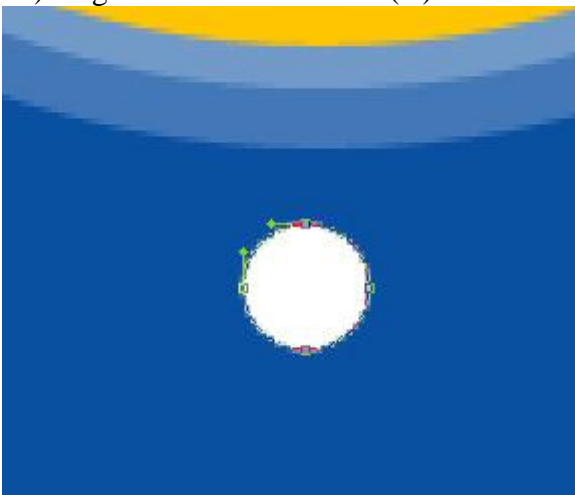


28) Die laag onderbrengen onder dezelfde groep van die tweede ster. Zo kan je die groep weer dupliceren en nog sterren creëren.

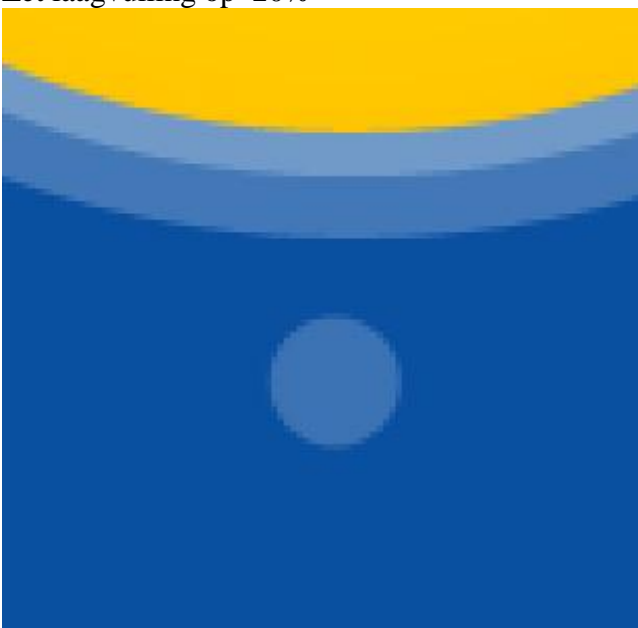




29) Nog een witte cirkelvorm (U) tekenen.

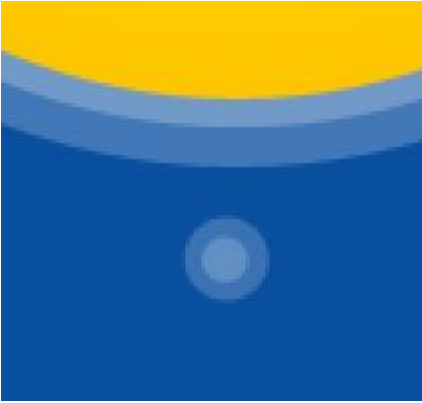


Zet laagvulling op 20%





30) Deze vormlaag dupliceren, maak kopie laag kleiner en plaats mooi in het midden van vorige vorm.



31) Deze twee laatste lagen onderbrengen in dezelfde groep. Maak de nodige kopie van deze groep, pas telkens plaats en grootte aan, en dat was het dan:

